



MODUL 3: UVOD U STRATEGIJE ANGAŽMANA U DIGITALNIM OKRUŽENJIMA

NASTAVNI PLAN

Naziv radionice	Upoznavanje sa strategijama angažmana u digitalnim okruženjima
Ciljana publika	Edukatori odraslih
Ciljevi	<ul style="list-style-type: none">● Razumjeti važnost angažmana u digitalnim okruženjima za učenje.● Istražite različite strategije angažmana primjenjive na obrazovanje odraslih u digitalnim okruženjima.● Saznajte kako učinkovito primijeniti strategije angažmana kako bi se poboljšali ishodi učenja.● Razviti vještine za prilagodbu strategija angažmana na temelju potreba i preferencija učenika.● Poticati suradničko okruženje za razmjenu iskustava i najboljih praksi među nastavnicima u obrazovanju odraslih.
Trajanje	6 sati uživo (6x45 minuta)
Teme	<ul style="list-style-type: none">● Sesija 1: Uvod u angažman u digitalnom okruženju;● Sesija 2: Osmišljavanje poticajnih iskustava učenja;● Sesija 3: Komunikacija i interakcija;● Sesija 4: Gamifikacija i motivacija● Sesija 5: Procjena i povratne informacije● Sesija 6: Prilagođavanje strategija angažmana
Priprema	<ul style="list-style-type: none">● Pronađite sobu sa stolicama i stolovima, računalima (nije potrebno, telefoni ili osobna računala bi bili dovoljni), projektorom i drugim potrebnim tehničkim postavkama. Rezervirajte ga najmanje 2 mjeseca prije seminara● Pronađite instruktore za radioničke aktivnosti;● Obavijestiti sudionike o svrsi radionice, njezinim ciljevima i rasporedu koji treba slijediti. Osim toga, jasno im dajte

	<p>do znanja da ne moraju imati nikakvo posebno iskustvo ili znanje u područjima koje će se obrađivati na radionici.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Osigurajte dostavu kave i pauze za ručak ili pružite informacije o lokalnim mogućnostima dostave. • Podijeliti materijale za učenje i prezentaciju sa sudionicima nakon radionice;
--	--

NASTAVNI PLAN ZA NASTAVU UŽIVO

N.	Teme / aktivnosti	Trajanje (u minutama)	Metode	Oprema i materijali
1	<p>Sesija 1: Istraživanje važnosti angažmana u digitalnom učenju.</p> <p>Aktivnosti:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Uvod u radionicu i ciljeve; 2. Kratki ledolomac; 3. Prezentacija o značaju angažmana u digitalnom učenju; 4. Grupna rasprava o izazovima i mogućnostima angažmana; 5. Pitanja i odgovori i sažetak. 	<p>45 minuta:</p> <p>5min</p> <p>5 min</p> <p>10 min</p> <p>15 min</p> <p>10min</p>	<p>Prezentacija, grupna diskusija, ledolomac, članci o</p>	<p>Projektor/ platno, prezentacija, markeri, flipchart</p>
2	<p>Sesija 2: Primjena načela nastavnog dizajna kako bi se poboljšao angažman teško dostupnih odraslih učenika.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sažetak prethodne sjednice; 2. Prezentacija načela nastavnog dizajna za angažman; 3. Aktivnost u malim grupama: Dizajniranje mini lekcije pomoću priloženih predložaka; 4. Dijeljenje grupe i povratne informacije; 	<p>45 minuta:</p> <p>5 min</p> <p>15 min</p> <p>20 min</p> <p>5min.</p>	<p>Prezentacija, grupna aktivnost</p>	<p>Projektor/ zaslona, prijenosna računala/tableti /pametni telefoni, predlošci dizajna</p>

<p>3</p>	<p>Sesija 3: Pобољшanje angažmana kroz učinkovitu komunikaciju i interakciju. Strategije za uključivanje teško dostupnih odraslih učenika putem platformi društvenih medija</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sažetak prethodne sjednice; 2. Prezentacija o komunikacijskim strategijama u digitalnom obrazovanju; 3. Interaktivno anketiranje: Razgovarajte o preferiranim komunikacijskim alatima i platformama društvenih medija; 4. Grupna rasprava: Dijeljenje iskustava i izazova; 5. Pitanja i odgovori i zaključci. 	<p>45 minutes</p> <p>5 min</p> <p>15min10min</p> <p>10 MINUTA</p> <p>5 min</p>	<p>Prezentacija, grupna diskusija, interaktivni alati</p>	<p>Projektor/ekran, prijenosna računala/tableti /pametni telefoni, interaktivni alat za anketiranje (Mentimeter, Padlet, Google Jamboard, Kahoot)</p>
<p>4</p>	<p>Pauza</p> <p>Uživajte u slobodnom vremenu za kavu!</p>	<p>20 minuta</p>		
<p>5</p>	<p>Sesija 4: Istraživanje uloge igrifikacije u poticanju angažmana i motivacije.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sažetak prethodne sjednice; 2. Prezentacija o načelima igrifikacije i motivaciji; 3. Aktivnost u malim grupama: Osmišljavanje gamificirane aktivnosti učenja; 4. Grupno dijeljenje i rasprava. 	<p>45 minutes</p> <p>5 min</p> <p>15 MIN</p> <p>20 min</p>	<p>Prezentacija, aktivnost u malim grupama</p>	<p>Projektor /zaslon, markeri, resursi za igrifikaciju</p>

		5 min		
6	<p>Sesija 5: Korištenje procjene i povratnih informacija za poticanje angažmana.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sažetak prethodne sjednice; 2. Prezentacija o strategijama procjene i učinkovite povratne informacije; 3. Igranje uloga: Vježbanje pružanja povratnih informacija u digitalnom okruženju ("promjena uloge edukatora"); 4. Grupna rasprava: Dijeljenje uvida i izazova 	<p>45 minuta:</p> <p>5 min</p> <p>15 MIN</p> <p>15 MIN</p> <p>10 MINUTA</p>	<p>Prezentacija, scenarij igranja uloga, grupna rasprava</p>	<p>Projektor /zaslon, prijenosna računala/tableti /pametni telefoni, odaberite digitalno okruženje za davanje i primanje povratnih informacija</p>
7	<p>Sesija 6: Personalizacija strategija angažmana za različite potrebe učenika.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sažetak prethodne sjednice; 2. Prezentacija o strategijama personalizacije i prilagodbi; 3. Zajednička aktivnost: Dijeljenje i usavršavanje individualiziranih planova angažmana; 4. Dijeljenje i završetak grupe 	<p>45 minutes</p> <p>5 min</p> <p>15 MIN</p> <p>20min</p> <p>5 min</p>	<p>Prezentacija, suradnička aktivnost</p>	<p>Projektor /platno, flipchart, markeri</p>
8	<p>Česta pitanja i zaključak</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Česta pitanja - Voditelj poziva sudionike da postave sva pitanja u 	<p>15 minuta</p> <p>5min.</p>	<p>Diskusija Evaluacija</p>	<p>Laptop Pametni telefoni Projektor</p>

	<p>vezi sa sadržajem današnje radionice.</p> <p>2. Povratne informacije - Voditelj traži od sudionika da daju neformalne povratne informacije postavljanjem pitanja kao što su: Što ste danas naučili? Kako ćete u budućnosti moći koristiti svoja nova znanja i vještine?</p> <p>3. Nakon toga, voditelj distribuira tiskane ili online evaluacijske ankete i traži od sudionika da ih ispune.</p> <p>4. Naposljetku, voditeljica zahvaljuje sudionicima na današnjem sudjelovanju i poziva ih da prisustvuju sljedećoj radionici.</p>	<p>5min.</p> <p>5min.</p>		<p>PowerPoint prezentacija</p> <p>Obrazac za evaluaciju</p>
Ukupno vrijeme trajanja		6 sati 35 min (1 akademski sat = 45 minuta; + pauza i vrijeme završetka)		
Edukacijski materijali za poučavanje F2F	Prezentacijski slajdovi, brošure, predlošci dizajna, komunikacijski scenariji, rubrike procjene, primjeri igrifikacije, predložak plana angažmana, plan lekcija, obrazac za evaluaciju.			
Materijali	Računalo, pametni telefoni/računala video projektor/zaslon, online članci, studije slučaja, nastavni resursi za dizajn, alati za igrifikaciju, interaktivne platforme za glasovanje, platforme za procjenu i vodiči za komunikacijske strategije, markeri, flipchartovi.			



Sufinancira
Europska unija

Financira Europska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Europske unije ili Nacionalne agencije. Za njih se ne mogu smatrati odgovornima niti Europska unija niti Nacionalna agencija.

Broj projekta: 2022-1-LT01-KA220-ADU-000085898