

**GRAĐANSKA KOMPETENCIJA
KROZ DIGITALNE I DRUŠTVENE
VJEŠTINE
PISANI MATERIJALI ZA POLAZNIKE**



Sadržaj

Sadržaj:

| | |
|--|---|
| Što je državljanstvo? | 3 |
| Što je građanska kompetencija ? | 3 |
| Koja je veza između građanstva i digitalnih i društvenih disciplina? | 4 |
| Studija slučaja | 5 |
| Aktivnosti za učenje | 7 |
| Dodatni materijali za čitanje ili učenje..... | 8 |

Što je državljanstvo?

Državljanstvo je skup prava i dužnosti kojima građanin ili pojedinac podliježe u svom odnosu na društvo u kojem živi. Riječ "državljanstvo" potječe od latinskog "civitas" što znači "grad". Dakle, osnova za državljanstvo je da građanin bude dio etablirane zajednice.

Državljanstvo podrazumijeva obveze koje građanin mora ispuniti kako bi ta osoba živjela u skladu s ostatkom društva. Ideja o državljanstvu povezana je sa zakonom, posebno u smislu političkih prava bez kojih se osoba ne može miješati u državne poslove i koja omogućuju osobi da izravno ili neizravno sudjeluje u vlasti i naknadnoj upravi putem izravnog glasovanja da neizravno bira ili da se natječe na temelju javnih davanja.



Što je građanska kompetencija ?

Građanska kompetencija je sposobnost da se djeluje kao odgovoran građanin i da se u potpunosti sudjeluje u građanskom i društvenom životu, na temelju razumijevanja društvenih, ekonomskih, pravnih i političkih koncepata i struktura, mijenjanja uvjeta u svijetu i održivog razvoja. Postoje četiri deskriptora ove kompetencije:



- Sudjelovati u aktivnostima zajednice i doprinijeti rješavanju sukoba kroz dijalog na način koji poštuje demokratske postupke, ljudska prava, kulturnu raznolikost, ravnopravnost spolova, socijalnu koheziju i održivi razvoj.

- Razumije odnose između ljudskog djelovanja i našeg okruženja i počinje usvajati održive navike kako bi pridonio očuvanju biološke raznolikosti.



- Raspravlja vrijednostima i aktualnim etičkim pitanjima i poštuje razlike između kultura i ideologija, odbacuje predrasude i stereotipe.



- Razumije najrelevantnije povijesne i društvene činjenice u vezi s vašim identitetom i kulturom, odražava se na norme za zajednički život.



Koja je veza između građanstva i digitalnih i društvenih disciplina?

Veza između građanstva i digitalnih i društvenih disciplina naziva se "digitalno građanstvo". Digitalni građanin definiran je od strane Vijeća Europe kao netko tko je, kroz razvoj širokog raspona kompetencija, sposoban aktivno, pozitivno i odgovorno sudjelovati u lokalnim, nacionalnim i globalnim zajednicama.

Vijeće Europe navodi da „*digitalno građanstvo i angažman uključuju širok raspon aktivnosti, od stvaranja, konzumiranja, dijeljenja, igre i druženja, do istraživanja, komuniciranja, učenja i rada. Kompetentni digitalni građani sposobni su odgovoriti na nove i svakodnevne izazove povezane s učenjem, radom, zapošljivošću, slobodnim vremenom, uključivanjem i sudjelovanjem u društvu, poštujući ljudska prava i interkulturnalne razlike*

“.

Stoga možete izgraditi svoju građansku kompetenciju kroz digitalne i društvene discipline ulaganjem na internetu i društvenim medijima.

Studija slučaja

EUcraft je digitalna simulacijska igra koju je stvorila Europska unija. Cilj je pregovarati i postići dogovor unutar Vijeća EU.

Komentar: Vijeće EU koje se naziva i Vijeće je europska institucija. To je jedno od dva zakonodavna tijela i zajedno s Europskim parlamentom služi za izmjenu i odobravanje prijedloga Europske komisije ili stavljanje veta na njih. Ova je institucija isključivo međuvladina i sastoji se od 27 nacionalnih ministara država članica. Ovisno o temama o kojima se raspravlja, ministri će se mijenjati. Na primjer, ako je riječ o prijedlogu o ribolovnim kvotama o kojem treba raspravljati, 27 nacionalnih ministara poljoprivrede pregovarat će o prijedlozima.



Zgrada Europa, Bruxelles, Belgija

Dakle, u ovoj igri igrate nacionalnog ministra i otkrivate proces donošenja odluka u EU pregovaranjem o stvarnim pitanjima koja su vam bliska. Možete pregovarati o univerzalnom punjaču za sve uređaje, prelasku na električne automobile i zelenije zgrade ili zabrani plastike za jednokratnu upotrebu.



Ova igra pomaže u razvoju digitalnih vještina, uključujući pisanje na mreži, povezivanje s uređajem, stvaranje računa, korištenje IT alata. Istodobno ćete razviti svoju građansku kompetenciju. Biti u koži ministra zemlje po vašem izboru, možete vidjeti poteškoće u procesu donošenja odluka, saznati više o Europskoj uniji, raspravljati o različitim trenutnim politikama

i naučiti oblikovati vlastito stajalište o tom pitanju. Naposljeku, pružit će vam bitne alate za ulaganje u život zajednice.

Više informacija o ovom programu potražite na [internetskoj stranici](#). Igru možete preuzeti i na App Storeu ili Google Playu.

P. Koja pitanja EUcraft igra ima za cilj riješiti?

P: Želite li sudjelovati u ovoj vrsti igre kako biste razvili građansku kompetenciju i bili aktivni građanin?

P: Možete li se sjetiti bilo kojeg društvenog medija i digitalnih alata u kojima uživate, a koji uključuju građanske vještine?

Aktivnosti za učenje

| | | | |
|---|--|---------------------|---|
| Transverzalna tema | Digitalne i društvene discipline | | |
| Naslov aktivnosti | Podrška predstavci upućenoj Europskom parlamentu | | |
| Vrsta resursa | Aktivnosti za učenje | | |
| Fotografija | <p style="text-align: center;">The Right to Petition</p>  <p style="text-align: center;">Europski parlament.</p> | | |
| Trajanje aktivnosti (u minutama) | 30-40 minuta | Ishod učenja | <ul style="list-style-type: none"> • Razvijanje građanske kompetencije kroz digitalne i društvene discipline • Upoznavanje s pravima na predstavku • Biti aktivan građanin • Razvijanje digitalnih vještina i vještina društvenih medija. |
| Cilj aktivnosti | Ova aktivnost ima za cilj izgradnju vaših građanskih vještina kroz temu digitalnih i društvenih medija. | | |
| Materijali potrebni za aktivnost | <ul style="list-style-type: none"> • Računalo ili mobilni telefon • Internet povezivanje • Interes za nešto (dobrobit životinja, klimatske promjene, ženska prava...) | | |

| | |
|-----------------------|--|
| Detaljne upute | <p>Upute:</p> <p>1. korak: ponesite prijenosno računalo ili mobilni telefon. Idite na internet i potražite „Peticija Europskog parlamenta“. Web stranica je ova: https://www.europarl.europa.eu/petitions/en/home</p> <p>Korak 2: Morate stvoriti korisnički račun na ovom portalu kako biste mogli slati i podržavati peticije i primati informacije o njima.</p> <p>Korak 3: Potražite peticiju koju želite podržati pomoću obrasca "Pronađi peticiju" ili trake za brzo pretraživanje koja se nalazi u zaglavlju Portala. Možete kliknuti izravno na ovu poveznicu: https://www.europarl.europa.eu/petitions/en/show-petitions</p> <p>4. korak: Potražite odgovarajuću ključnu riječ. Na primjer, ako želite podržati dobrobit životinja, potražite „dobrobit životinja“.</p> <p>Korak 5: Ako se slažete s peticijom, možete je podržati klikom na "Podrži peticiju" na dnu stranice.</p> <p>Korak 6: Podršku peticiji možete povući u bilo kojem trenutku, sve dok je otvorena. Ako to učinite, više nećete moći podržati istu peticiju.</p> <p>Korak 7: Sada se možete smatrati aktivnim građaninom koji ulaže u svoju zajednicu podržavajući peticije koje su bliske vašem srcu i uvjerenjima.</p> |
|-----------------------|--|

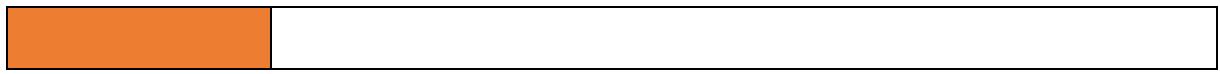
Dodatni materijali za čitanje ili učenje

Čestitamo, došli ste do ove točke i dovršili svoje aktivnosti samorefleksije povezane s digitalnim i društvenim disciplinama. Što slijedi? Ako želite saznati više o temama koje ste do sada obradili u ovoj lekciji, pripremili smo za vas sljedeće dodatne materijale za čitanje. Ovaj odjeljak predstavlja neke poveznice na dodatne materijale i videozapise koje smo pronašli na mreži za koje smatramo da će vam pomoći da poduzmete sljedeći korak u razvoju svog znanja.

| | |
|------------------------|---|
| Naslov resursa: | Podcast Ujedinjenih građana Europe |
| Adrese tema: | Inkluzivna Europa : Different Stories On Different Topics |

| | |
|---|---|
| Uvod u resurs: | Ovaj dodatni materijal je kompilacija podcastova o Europi i europskim građanima. Zvuk pokušava zbližiti ljudi. Ovaj resurs govori o europskim građanima, njihovim pričama, njihovim uspjesima, europskim nevladinim organizacijama koje pomažu u poboljšanju Europe. |
| Što dobivate korištenjem ovog resursa? | Koristeći ovaj resurs naučit ćete sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> ● Mnogo različitih priča o europskom građaninu ● Politika u Europi i državama članicama ● Učinkovit aktivizam koji dolazi s društvenih mreža ● Različiti socijalni problemi u Europi ● Proces donošenja odluka u EU. ● Građanstvo EU-a i osjećaj europskog državljanstva |
| Poveznica na alat: | https://open.spotify.com/show/4YMI3VzsXHAtAzixIJZdpf |

| | |
|---|---|
| Naslov resursa: | Mi, narod |
| Adrese tema: | Aktivno građanstvo |
| Uvod u resurs: | Ovaj dodatni materijal predstavlja dobro objašnjeni videozapis koji istražuje aktivno građanstvo. Doista, u obliku kratkog filma, ovaj videozapis šalje snažnu poruku o tome kako aktivno sudjelovati u životu društva. Mlada žena pronalazi svoj glas gradeći zajednicu i čineći promjene. |
| Što dobivate korištenjem ovog resursa? | Ova poveznica pruža dodatne informacije o tome kako vam digitalne discipline i društveni mediji mogu pomoći u razvoju građanskih kompetencija. Gledajući ovaj videozapis naučit ćete: <ul style="list-style-type: none"> ● Kako biti aktivan građanin i kako možete sudjelovati u svakodnevnom životu svoje zajednice ● Što je aktivno građanstvo ● Kako vam društveni mediji i općenito digitalni mediji mogu pomoći da postanete aktivni građanin |
| Poveznica na alat: | https://www.youtube.com/watch?v=C3IRW4zH18A |





**Sufinancira
Europska unija**

Finančira Evropska unija. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, samo autorovi i ne odražavaju nužno stavove Evropske unije ili Nacionalne agencije. Za njih se ne mogu smatrati odgovornima niti Evropska unija niti Nacionalna agencija.
Broj projekta: 2022-1-LT01-KA220-ADU-000085898