# ΨΗΦΙΑΚΗ ΤΕΧΝΙΚΗ

## ΕΓΧΕΙΡΊΔΙΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΉ ΕΝΗΛΊΚΩΝ



ΠΗΓΕΣ ΜΙΚΡΟΜΑΘΗΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΑΝΕΝΤΑΞΗ ΤΩΝ ΕΝΗΛΙΚΩΝ ΜΑΘΗΤΩΝ ΧΑΜΗΛΩΝ ΙΚΑΝΟΤΗΤΩΝ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ

#### Εγχειρίδιο Εκπαιδευτή Ενηλίκων

Σχέδιο μαθήματος

Σκοπός αυτού του σύντομου εγχειριδίου είναι να σας υποστηρίξει, ως έμπειρο εκπαιδευτικό που εργάζεται με ενήλικες εκπαιδευόμενους χαμηλής ειδίκευσης και περιθωριοποιημένους ενήλικες εκπαιδευόμενους, με διαφορετικές ανάγκες, να χρησιμοποιήσετε τους πόρους βίντεο και τα φύλλα δραστηριοτήτων που παρέχονται στη σουίτα των πόρων μικρομάθησης για την επαναπροσέγγιση των ενήλικων εκπαιδευόμενων χαμηλής ειδίκευσης στο κέντρο σας και στην κοινότητά σας. Μέσω αυτού του σύντομου εγχειριδίου, θα σας παράσχουμε κάποιες πληροφορίες για το θέμα που συζητείται στον βιντεοσκοπημένο πόρο και θα σας δώσουμε κάποιες οδηγίες για να σας υποστηρίξουμε να εισαγάγετε και να εφαρμόσετε τη συνοδευτική δραστηριότητα με ενήλικες εκπαιδευόμενους στην ομάδα σας. Η δραστηριότητα που έχει αναπτυχθεί για να συνοδεύει τους πόρους βίντεο έχει ως στόχο την περαιτέρω ανάπτυξη της κατανόησής τους για το θέμα που περιγράφεται στον πόρο βίντεο. Τέλος, το παρόν εγχειρίδιο θα σας παρουσιάσει επίσης ορισμένες ερωτήσεις απολογισμού που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε στην ομάδα ενήλικων εκπαιδευομένων σας, για να αξιολογήσετε τη φιλικότητα προς το χρήστη και την ποιότητα της δραστηριότητας που ολοκληρώσατε μαζί τους.

Το θέμα του παρόντος εγχειριδίου αφορά τους πόρους βίντεο *Καλλιτεχνικοί κλάδοι και ψηφιακές και κοινωνικές ικανότητες*

**Εισαγωγή στο θέμα**

Η ψηφιακή καλλιτεχνία είναι ένα συναρπαστικό πεδίο που συνδυάζει τη δημιουργικότητα και την τεχνολογία, επαναπροσδιορίζοντας την καλλιτεχνική έκφραση. Ως εκπαιδευτικός, διαδραματίζετε καθοριστικό ρόλο στην καθοδήγηση ενηλίκων εκπαιδευομένων με χαμηλά προσόντα σε αυτό το μεταμορφωτικό ταξίδι. Οι βιντεοσκοπημένοι πόροι και τα φύλλα δραστηριοτήτων της σουίτας των πόρων μικρομάθησης έχουν σχεδιαστεί για να ενδυναμώνουν τους εκπαιδευόμενους, προωθώντας την κατανόηση της ψηφιακής καλλιτεχνικής επάρκειας.

Οι πρακτικές και θεωρητικές διαστάσεις της ψηφιακής τέχνης επηρεάζουν τον πολιτισμό, την κοινωνία και την προσωπική ανάπτυξη. Μέσω αυτού του εγχειριδίου, θα περιηγηθείτε στην ενσωμάτωση της τεχνολογίας και της

δημιουργικότητα, εμπλουτίζοντας τις ικανότητες των μαθητών σύμφωνα με τη βασική ικανότητα της ΕΕ για τη δια βίου μάθηση.

**Εισαγωγή στη δραστηριότητα**

Η δραστηριότητα που παρουσιάζουμε περιστρέφεται γύρω από την εξερεύνηση των αποχρώσεων της ψηφιακής τέχνης και την πρακτική εφαρμογή της. Μια μελέτη περίπτωσης και ένα συνοδευτικό φύλλο δραστηριοτήτων στο έντυπο για τους εκπαιδευόμενους δίνουν τη δυνατότητα στους εκπαιδευόμενους να κατανοήσουν την ουσία της ψηφιακής τέχνης και τις ευρύτερες επιπτώσεις της. Στο τέλος της δραστηριότητας, οι εκπαιδευόμενοι όχι μόνο θα κατανοήσουν το θέμα αλλά και θα αποκτήσουν πρακτικές γνώσεις.

**Χρήση αυτού του πόρου με μια ομάδα**

Για να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον πόρο με ενήλικες εκπαιδευόμενους στην τοπική σας ομάδα, σας συνιστούμε να ξεκινήσετε δείχνοντάς τους το βίντεο για να εισαγάγετε το θέμα των *καλλιτεχνικών κλάδων και των ψηφιακών και κοινωνικών ικανοτήτων.* Αυτό το βίντεο θα βοηθήσει τους εκπαιδευόμενους να κατανοήσουν το θέμα προτού ξεκινήσουν τη δραστηριότητα του φυλλαδίου για τους εκπαιδευόμενους. Μόλις αποκτήσουν μια γενική γνώση του θέματος, θα είναι σε θέση να ξεκινήσουν το φυλλάδιο. Για το σκοπό αυτό, σας συνιστούμε να εκτυπώσετε ένα φυλλάδιο ανά μαθητή για να το συμπληρώσετε. Το μόνο που χρειάζονται οι εκπαιδευόμενοι για αυτή την πηγή είναι ένα στυλό για να συμπληρώσουν το έντυπο εκπαιδευόμενου και έναν υπολογιστή για να δουν το βίντεο. Η ολοκλήρωση αυτού του πόρου θα διαρκέσει συνολικά μία ώρα.

Για τη βέλτιστη αξιοποίηση αυτού του πόρου, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

**Εισαγωγή:** Ξεκινήστε με την προβολή του βίντεο που εισάγει το θέμα της ψηφιακής καλλιτεχνίας. Αυτό παρέχει στους εκπαιδευόμενους μια θεμελιώδη κατανόηση πριν προχωρήσουν στη δραστηριότητα.

Υλοποίηση δραστηριότητας: Μοιράστε ένα φυλλάδιο ανά μαθητή. Το μόνο που χρειάζονται είναι στυλό για το φυλλάδιο και πρόσβαση σε υπολογιστή για την προβολή του βίντεο. Το φυλλάδιο θα τους καθοδηγήσει στην εξερεύνηση των εννοιών της ψηφιακής τέχνης και των πραγματικών εφαρμογών της.

Κατανομή χρόνου: Αυτό επιτρέπει στους εκπαιδευόμενους να απορροφήσουν το περιεχόμενο του βίντεο και να εμπλακούν αποτελεσματικά στη δραστηριότητα.

**Ερωτήσεις για την ενημέρωση**

Για να ενισχύσετε τη μαθησιακή εμπειρία, εμπλέξτε τους εκπαιδευόμενους με αυτές τις ερωτήσεις απολογισμού:

* Ποιες πτυχές της ψηφιακής καλλιτεχνίας σας εξέπληξαν περισσότερο;
* Πώς οραματίζεστε να ενσωματώσετε τις ψηφιακές τεχνικές στις δικές σας δημιουργικές αναζητήσεις;
* Με ποιους τρόπους μπορεί η ψηφιακή τέχνη να συμβάλει στην πολιτιστική έκφραση και τον κοινωνικό σχολιασμό;
* Βελτίωσε η δραστηριότητα την κατανόησή σας για τον αντίκτυπο της ψηφιακής τέχνης στην κοινωνία;
* Πώς θα μπορούσατε να εφαρμόσετε δεοντολογικά κριτήρια κατά τη δημιουργία και την κοινοποίηση ψηφιακών έργων τέχνης;

